

# 1 Adaptive numerische Integration

Literatur:

H.R. Schwarz, N. Köckler: *Numerische Mathematik*, Teubner Stuttgart, 5. überarbeitete Auflage, 2004.

W. Gander: *Computer Mathematik*, Birkhäuser Basel, 1985.

## Rombergverfahren

Grosser Rechenaufwand durch *uniforme* Verteilung der Stützstellen. Der Aufwand ist direkt proportional zur Anzahl Funktionsauswertungen.

## Problem der Effizienz

Mit möglichst wenig Funktionsauswertungen soll ein möglichst genauer numerischer Wert für

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

bestimmt werden.

## Reduktion des Aufwandes

Wahl der Stützstellen wird dem individuellen Integranden angepasst. Dabei soll diese Wahl automatisch auf Grund von bestimmten Kriterien erfolgen.

## Beispiel 1

Betrachten wir

$$I = \int_0^1 \sqrt{x} dx = \frac{2}{3}$$

Auf den ersten Blick ist bei diesem „harmlosen“ Beispiel nicht ersichtlich, was hier die Adaptivität zu suchen hat.

$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$ , d.h.  $|f'(0)| = \infty$  ( $f'(x)$  hat in  $x = 0$  einen Pol) und die zweite Ableitung  $f''(x) = -\frac{1}{4} \frac{1}{\sqrt{x^3}}$  ist für  $x = 0$  erst recht nicht definiert, m.a.W.  $M = \infty$  für die Fehlerabschätzung der Trapezwertmethode.

Diese Tatsache schlägt sich bei der Integration mit der Trapezmethode wie folgt nieder (fortgesetzte Halbierung): sei z.B. die Toleranz  $\varepsilon = 10^{-5}$

$h$	$T(h)$	$h$	$T(h)$
1	0.5	$2^{-6}$	0.666270811
$2^{-1}$	0.603553391	$2^{-7}$	0.666525657
$2^{-2}$	0.643283046	$2^{-8}$	0.666616549
$2^{-3}$	0.658130222	$2^{-9}$	0.666648882
$2^{-4}$	0.663581197	$2^{-10}$	0.666660362
$2^{-5}$	0.665558936		

Benötigt wird also  $h = 2^{-10} \approx 10^{-3}$ , um diese Genauigkeit zu erreichen.

Abschätzung des Integrationsfehlers für das 2-te Teilintervall  $[10^{-3}, 2 \cdot 10^{-3}]$ :

$$|I - T(h)| = \frac{b-a}{12} h^2 |f''(\xi)| \leq \frac{b-a}{12} h^2 M = \frac{1}{48} \cdot 10^{-\frac{9}{2}} \approx 6.588 \cdot 10^{-7} \quad \text{wobei} \quad M = \frac{1}{4} 10^{\frac{9}{2}}$$

D.h. bereits für das 2-te Teilintervall ist die Schrittweite viel zu *klein*!

Noch krasser wird es beim letzten Teilintervall  $[1 - 10^{-3}, 1]$ :

$$|I - T(h)| = \frac{h^3}{12} |f''(\xi)| \leq \frac{10^{-9}}{12} M \approx 2.01 \cdot 10^{-11} \quad \text{wobei} \quad M = 0.25037 \dots$$

### Folgerung

Die Schrittweite  $h$  der Methode wird bei diesem Beispiel nur durch das Verhalten von  $f$  im *ersten* Teilintervall  $[0, h]$  bestimmt.

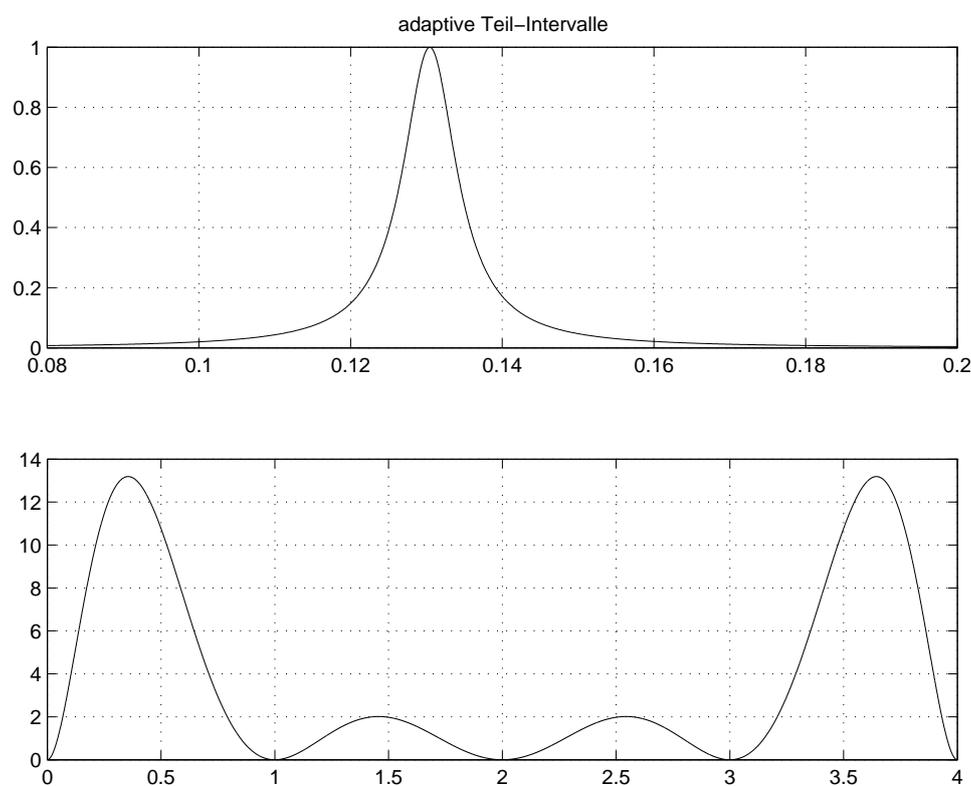


Abbildung 1: Funktionsverläufe, die eine adaptive Steuerung verlangen.

### Bemerkung 1

- I. allg. kann ein Integral über ein kurzes Intervall genauer und schneller berechnet werden, als ein entsprechendes Integral über ein langes Intervall.
- Es ist von Vorteil, das gegebene Intervall  $[a, b]$  vor der Anwendung einer Quadraturformel *geeignet* zu unterteilen.
- Anschliessend wird die Quadraturformel auf die einzelnen Teilintervalle angewendet (mit Hilfe einer linearen Transformation).
- Summation der einzelnen Teilintegrale.
- *adaptive* Verfahren unterteilen  $[a, b]$  fortgesetzt so lange, bis in jedem Teilintervall mit der verwendeten Quadraturformel die verlangte Genauigkeit erreicht ist.
- Die Unterteilung wird dort feiner, wo  $f(x)$  stark variiert und dort gröber, wo  $f(x)$  schwach variiert.
- Die Entscheidung, ob ein Teilintervall weiter unterteilt werden soll, erfolgt auf Grund des Vergleichs zweier verschiedener Näherungswerte  $\tilde{I}_1$  und  $\tilde{I}_2$  für dasselbe Teilintervall.

### Prinzip

Teilintervall  $I_j = [a_j, b_j] \subset [a, b]$

Sei z.B.  $\tilde{I}_1 =$  der Trapezwert für  $I_j$  und  $\tilde{I}_2 =$  der Simpsonwert für  $I_j$ , d.h.

$$\tilde{I}_1 = \frac{1}{2} h_j (f(a_j) + f(b_j)) \quad h_j = b_j - a_j$$

und

$$\tilde{I}_2 = \frac{1}{3} \left( \tilde{I}_1 + 2h_j f(m_j) \right) \quad m_j = \frac{a_j + b_j}{2}$$

Die berechneten Funktionswerte lassen sich so ökonomisch weiter verwenden. Mit *einer* zusätzlichen Funktionsauswertung  $f(m_j)$  bekommt man  $\tilde{I}_2$ .

### Abbruchkriterium für die lokale Intervall-Halbierung

Die fortgesetzte Halbierung auf einem Teilintervall wird dann abgebrochen, falls gilt (cf. Gander):

$$\tilde{I}_1 + I_s = \tilde{I}_2 + I_s \quad \text{in Maschinendarithmetik}$$

Dabei ist  $I_s \neq 0$  ein Schätzwert für das gesuchte Integral  $I = \int_a^b f(x) dx$ .  $I_s$  braucht *kein* guter Näherungswert für  $I \neq 0$  zu sein, sondern muss nur mit der Grössenordnung von  $I$  übereinstimmen.

### Bemerkung 2

- Dieses Kriterium bewirkt, dass betragsmässig kleine Beiträge zu  $I$  nicht mit zu kleinem relativem Fehler berechnet werden, cf. Beispiel 1.
- Für  $I$  wird ein Näherungswert mit praktisch voller Rechengenauigkeit geliefert.
- Ist man für  $I \neq 0$  mit der relativen Genauigkeit  $\varepsilon > 0$  zufrieden, dann wird dies mit

$$I_s \approx \varepsilon \cdot \frac{I}{\delta}$$

erreicht. Dabei ist  $\delta =$  kleinste positive Zahl des Rechners, d.h.  $(1 + \delta \neq 1)$ .

- Die kompakteste und eleganteste algorithmische Beschreibung kann mit *rekursiver* Programmierung realisiert werden, cf. Gander. Nachteile: Speicherbedarf, Geschwindigkeit

### Algorithmus ohne Rekursion

- Speicherung der Teilpunkte  $a_j$  und der zugehörigen Funktionswerte  $f_j := f(a_j)$  in entsprechenden Vektoren  $a$  bzw.  $f$ , um sie wieder verwenden zu können.
- Zudem wird die Information über diejenigen Teilintervalle, über welche die Integrale noch zu berechnen sind, benötigt. Dazu wird ein Indexvektor  $u$  verwendet, der die Indices  $p$  der laufend generierten Teilpunkte  $a_p$  enthält. Mit diesen Teilpunkten können die Integrationsintervalle erklärt werden.
- Die Zahl der Komponenten von  $u$  variiert im Laufe des folgenden Algorithmus, während jene der Vektoren  $a$  und  $f$  monoton zunimmt.

## 1.1 Adaptive Integration (iterativ)

Start:  $a_0 = a$ ,  $a_1 = b$ ,  $f_0 = f(a)$ ,  $f_1 = f(b)$ ,  $I = 0$   
 $j = 0$ ,  $k = 1$ ,  $p = 1$ ,  $l = 1$ ,  $u_1 = 1$

```

Halb:  $h = a_k - a_j$ ,  $m = (a_j + a_k)/2$ ,  $f_m = f(m)$ 
 $I_1 = h(f_j + f_k)/2$ ,  $I_2 = (I_1 + 2 h f_m)/3$ 
falls  $I_s + I_1 <> I_s + I_2$ 
     $p = p + 1$ ,  $a_p = m$ ,  $f_p = f_m$ ,  $k = p$ 
     $l = l + 1$ ,  $u_l = p$ 
    gehe nach Halb
sonst
     $I = I + I_2$ ,  $j = u_l$ ,  $l = l - 1$ ,  $k = u_l$ 
falls  $l > 0$ 
    gehe nach Halb

```

**Bemerkung 3**

- Es gibt keinen absolut sicheren, auf deterministische Weise arbeitenden automatischen Quadratur-Algorithmus.
- Falls ein solches hypothetisches Verfahren auf die Funktion  $f(x) = 0$  für  $[a, b]$  mit  $a < b$  angewendet wird, so erhalten wir nach einer gewissen Anzahl  $N$  von Funktionsauswertungen  $f(x_j)$  an den Stützstellen  $x_j$  das richtige Resultat  $\tilde{I} = 0$ .
- Für die Funktion

$$g(x) := \prod_{j=1}^N (x - x_j)^2$$

die  $g(x_j) = 0$ ,  $j = 1, 2, \dots, N$ , erfüllt, bildet der Algorithmus die genau gleichen Stützstellen  $x_j$  und somit erhalten wir ebenfalls  $\tilde{I} = 0$ , obwohl  $I = \int_a^b g(x) dx > 0$  ist!

- Ebenso ist es nicht leicht, einen praktikablen, universellen Quadratur-Algorithmus anzugeben, der z.B.

$$f(x) = \begin{cases} 1000 & 0.334 < x < 0.335 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

für das Intervall  $[a, b] = [-1, 1]$  korrekt integriert.

**Bemerkung 4** Die adaptive Quadratur ist natürlich effizienter, falls einfache Quadraturformeln (cf. Gauss-Quadratur) mit höheren Fehlerordnungen kombiniert werden.

**Beispiel 2**

Betrachten wir das folgende Beispiel

$$I = \int_0^1 x^{\frac{3}{2}} dx = 0.4$$

Scheinbar ist auch dieser Integrand harmlos.

Die Anwendung des Schemas von Romberg zeigt folgendes:

$h_k$	$R_{k,0}$	$R_{k,1}$	$R_{k,2}$	$R_{k,3}$	$R_{k,4}$
1	0.5000000000				
0.5	0.4267766953	0.4023689271			
0.25	0.4070181109	0.4004319161	0.4003027820		
0.125	0.4018124648	0.4000772494	0.4000536050	0.4000496498	
0.0625	0.4004634013	0.4000137135	0.4000094777	0.4000087773	0.4000086170

Aus dem Schema ist ersichtlich, dass nur die Kolonne  $R_{k,1}$  gegenüber  $R_{k,0}$  eine wesentliche Verbesserung bringt. Der Grund für dieses Verhalten ist die Singularität der zweiten Ableitung  $f''(x) = \frac{3}{4} x^{-\frac{1}{2}}$  des Integranden  $f(x) = x^{\frac{3}{2}}$  an der Stelle  $x = 0$ .

Offensichtlich ist auch dieses Beispiel *nicht* ganz harmlos, cf. im Vergleich dazu das Beispiel 1.

Wird nun mit dem Algorithmus 1.1 gerechnet, so erhalten wir bei 14-stelliger Rechnung mit  $\delta = 10^{-14}$  und dem Schätzwert  $I_s = 0.5$  für  $I$  folgende Resultate:

$\varepsilon$	$10^{-4}$	$10^{-5}$	$10^{-6}$	$10^{-7}$	$10^{-8}$
$\tilde{I}$	0.4000004636	0.4000000214	0.4000000029	0.4000000005	0.4000000001
$N$	43	85	207	387	905

Dabei ist  $N$  die Anzahl der Auswertungen des Integranden  $f(x)$ .