

VD Aufgaben 2005 Numerik, LinAlg

ohne TR

Aufgabe 1

a) Bestimmen Sie X aus folgender Gleichung:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot X \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$

b) Für welche Werte von $a, b \in \mathbb{R}$ hat $Ax = c$ maximalen Rang, wobei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & b \\ 1 & b & 1 \end{pmatrix}$$

Wie gross ist dieser maximale Rang?

mit TR

Aufgabe 2

Die Gleichung $4x^3 - 3x + \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = 0$ hat drei Lösungen.

- a) Gleichung in der Form $h(x) = g(x)$, um für die *Bisektion* geeignete Intervalle zu bestimmen (graphische Darstellung)
- b) Anzahl Wiederholungen der Bisektion für 5-stellige Genauigkeit, falls $|b - a| = 0.5$
- c) Bestimmen Sie *sämtliche* Nullstellen mit der Methode von *Newton*, *alle* Zwischenresultate.
- d) Falls Sie die gegebene Gleichung als Fixpunktiteration formulieren: welche der Fixpunkte sind *attraktiv*, welche *abstossend*, mit Begründung, Satz über die Fixpunkt-Iteration.

Aufgabe 3

Quadraturformel

$$Q = \sum_{k=0}^3 w_k f(\xi_k) \quad \text{mit} \quad \xi_k = -h, -\frac{h}{3}, \frac{h}{3}, h$$

- a) Bestimmen Sie die Gewichte w_k so, dass alle Polynome bis höchstens Grad 3 exakt integriert werden.
- b) Setzen Sie speziell $h = 1$ und benutzen Sie die gefundene Quadraturformel, um

$$I = \int_a^b f(x) dx,$$

wobei $a = 0$, $b = \frac{\pi}{2}$ und $f(x) = \sin(x)$, zu integrieren.

Welchen absoluten bzw. relativen Fehler machen Sie dabei?

VD Aufgaben 2005 Vektorgeometrie

mit TR

Aufgabe 4

Von einem Quader ist die Kante AB gegeben, während man von den anderen von A ausgehenden Kanten AD bzw. AE weiss, dass D auf der Geraden $g = g(P, Q)$ und E in der Ebene $\varepsilon : x + y - z + 5 = 0$ liegt.

Dabei sind $A(-2, -4, -4)$, $B(2, 4, 4)$, $P(4, 2, -2)$ und $Q(5, 4, 1)$.
Bestimmen Sie das Volumen des Quaders.

Aufgabe 5

Berechnen Sie das Volumen des Pyramidenstumpfs der durch die Ebene $\varepsilon : x + 2y - 7z + 8 = 0$ von der Pyramide mit den Ecken $A(4, 3, 0)$, $B(-1, 1, 0)$, $C(0, 5, 0)$ und $S(2, 7, 6)$ abgeschnitten wird.

Lösung 1

a)

$$X = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} -5 & 0 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

b) $\det(A) = -(b-1)(b-a) \neq 0$, d.h. $b \neq 1 \wedge a \neq b$, max. Rang $r_{max} = 3$

Lösung 2

a) $3x = 3x^3 + \frac{1}{2}$

b)

$$n > \ln \left| \frac{0.5}{5 \cdot 10^{-6}} \right| \frac{1}{\ln(2)} = 16.609 \dots \quad \text{also } n = 17$$

c) NS exakt (Kreisteilungspolynom): $s_k = \sin\left(\frac{\pi}{9} + k\frac{2\pi}{3}\right)$, $k = 0, 1, 2$

d) $|F'(s_0)| < 1$ attraktiv, $|F'(s_k)| > 1$, $k = 1, 2$ abstossend, je nach Numerierung der NS.

Lösung 3

a) $w_0 = w_3 = \frac{h}{4}$ und $w_1 = w_2 = \frac{3h}{4}$

b) $I = 1$

$$Q = \frac{b-a}{2} \left\{ \frac{h}{4} f(a) + \frac{3h}{4} f\left(\frac{4a+2b}{6}\right) + \frac{3h}{4} f\left(\frac{2a+4b}{6}\right) + \frac{h}{4} f(b) \right\}$$

$$Q = \frac{\pi}{4} \left(\frac{3}{8} + \frac{2}{8} + \frac{3\sqrt{3}}{8} \right) = \frac{\pi}{4} \left(\frac{5+3\sqrt{3}}{8} \right) = 1.0010049233 \dots$$

$$\Delta = 0.0010049233 \dots \text{ bzw. rel. Fehler} = 0.10049233 \dots \%$$

Lösung 4

$$g: \vec{r} = \vec{OP} + \mu \vec{PQ} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$\vec{AD} \cdot \vec{AB} = 0 \Rightarrow \mu = -2$ und somit: $D(2, -2, -8)$,

bleibt Punkt $E(x_E, y_E, z_E)$ zu bestimmen:

$\vec{AE} \cdot \vec{AD} = 0$ und $\vec{AE} \cdot \vec{AB} = 0$ und $E \in \varepsilon$

zu lösendes Gleichungssystem:

$$\begin{cases} x_E + 2y_E + 2z_E = -18 \\ 2x_E + y_E - 2z_E = 0 \\ x_E + y_E - z_E = -5 \end{cases}$$

Lösung: $x_E = 4$, $y_E = -10$ und $z_E = -1$, also $E(4, -10, -1)$

Volumen:

$$\vec{AB} = 4 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{AD} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{AE} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad V = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AD}| \cdot |\vec{AE}| = 648$$

Lösung 5

Volumen der Pyramide mit gemischtem Produkt

$$V_{Stumpf} = V_{Pyramide} - V_{pyramide} \quad V_{pyramide} = \text{von } \varepsilon \text{ abgeschnittene Pyramide}$$

Die Geraden $g = g(A, S)$, $h = h(B, S)$ und $k = k(C, S)$ sind mit der Ebene ε zu schneiden.

$A_1(3, 5, 3) = g \cap \varepsilon$, $B_1(0, 3, 2) = h \cap \varepsilon$ und $C_1(1, 6, 3) = k \cap \varepsilon$

$V_{Pyramide} = \frac{1}{6} \cdot |(\vec{AB} \times \vec{AC}) \cdot \vec{AS}| = 18$ und

$V_{pyramide} = \frac{1}{6} \cdot |(\vec{A_1B_1} \times \vec{A_1C_1}) \cdot \vec{A_1S}| = \frac{8}{3}$, also $V_{Stumpf} = \frac{46}{3}$