

--	--	--	--	--	--	--	--

Name:

**Aufgabe 1**

a) Wie gross muss  $n$  sein, damit  $\sum_{k=1}^n (k+4) = 95$  ?

b)  $s_N = \sum_{n=1}^N \left( \sum_{k=n+1}^{2n} 2k \right)$ , Resultat so einfach wie möglich.

**Aufgabe 2**

Bestimmen Sie in den folgenden Gleichungen jeweils die Matrix  $X$ :

a)  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot X \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

b)  $\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot X + 2 \cdot X + \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$

**Aufgabe 3**

Man untersuche, ob die Gerade  $g$  und die Ebene  $E$  parallel sind. Wenn ja, bestimme man den Abstand von  $g$  zu  $E$ .

$$g: \vec{r} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mu \in \mathbb{R} \quad E: \vec{r} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

**Aufgabe 4**

$H(a) = \sqrt{a} - \sqrt{a+3}$  für  $a > 0$  und  $a$  gross.

- a) i) Bestimmen Sie die Kondition von  $H$  für  $a \rightarrow \infty$ .  
 ii) Kann die Auslöschung für  $H(a)$  vermieden werden? (mit Begründung) Wenn ja, wie?  
 b) Lösen Sie  $\cos(x) = -\frac{1}{2}$  für  $x \in [-\pi, 2\pi]$ .

bitte wenden

### Aufgabe 5

a) Gegeben ist die Matrix

$$W = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Fassen Sie die obige Matrix als Tableau eines linearen Gleichungssystems  $Ax = b$  auf, das für die rechte Seite  $b$  gelöst wurde, und beantworten Sie die folgenden Fragen:

- Ist das gegebene Tableau in Zeilenstufenform **ref** oder gar in reduzierter Zeilenstufenform **rref**? Geben Sie die jeweilige Form an.
- Wie gross ist der Rang der entsprechenden System-Matrix?
- Geben Sie die Lösungsmenge an.

b) Gegeben seien die Vektoren

$$a = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad c = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad d = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ d_3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Bestimmen Sie  $d_3$  so, dass diese Vektoren linear abhängig werden.

### Aufgabe 6

Stellen Sie eine Parameterdarstellung sowie eine Koordinatengleichung der Ebene  $E$  auf, die durch die erste Spur

$$s_1 : \vec{r} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und die zweite Spur } s_2 : y - z - 1 = 0 \text{ gegeben ist.}$$

Wie gross sind die Achsenabschnitte?

### Aufgabe 7

Gegeben: Gerade  $g: \vec{r} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ , sowie die Punkte  $A(0, 3, 9)$ ,  $B(-2, 5, 6)$  und  $C(-4, 7, 3)$ .

Gesucht sind:

- Schwerpunkt  $S$  des Dreiecks  $ABC$ .
- Gerade  $g_1 \parallel g$  durch  $S$ .
- Länge der zwischen  $\pi_1$  und  $\pi_2$  liegenden Strecke auf  $g_1$ .

### Aufgabe 8

Im Würfel  $ABCDEFGH$  ist  $J$  der Mittelpunkt von  $HE$ .  $J$  wird mit einem Punkt  $K$  der Körperdiagonalen  $AG$  verbunden, wobei  $\overline{AK} = \frac{1}{6} \overline{AG}$ . Die Gerade  $g = g(J, K)$  schneidet die Ebene  $ABCD$  in  $L$ .

Schreiben Sie  $\overrightarrow{AL}$  als Linearkombination von  $\overrightarrow{AB}$  und  $\overrightarrow{AD}$

Lös:  $\overrightarrow{AL} = \frac{1}{5} \overrightarrow{AB} + \frac{1}{10} \overrightarrow{AD}$

### Aufgabe 9 LR - Zerlegung, Diagonal-Strategie

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- Bestimmen Sie die LR-Zerlegung von  $A$  mit dem Gauss-Algorithmus, **ohne** Permutationen. (entstehende Brüche vollständig gekürzt)
- Lösen Sie mit Hilfe dieser Zerlegung das lineare Gleichungssystem  $Ax = b$ .

### Aufgabe 10

Seien  $L =$  eine untere  $n \times n$ - Dreiecksmatrix, d.h.  $l_{ij} = 0$ , falls  $i < j$  und

$R =$  eine obere  $n \times n$ - Dreiecksmatrix, d.h.  $r_{ij} = 0$ , falls  $i > j$ .

- Was entsteht bei der Multiplikation  $L \cdot R$ , wieviele Elemente sind von Null verschieden?
- Bestimmen Sie den Rechenaufwand (= Anzahl Multiplikationen) bei der Multiplikation in a)

**Lösung 1**

a) Mit dem Gauss-Algorithmus: Endschema:

x	y	z	1
②	3	1	0
.	②	4	0
.	.	③	0

d.h. der Rang  $r = 3$ , d.h. die drei Vektoren sind linear unabhängig.

b)

$$\vec{b}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

**Lösung 2**

a) i)

ii)

b)

**Lösung 3**

Gauss-Algorithmus

Schema nach einem Schritten:

$x_1$	$x_2$	$x_3$	1
②	$a$	6	4
.	-2	4	3
.	$4 - \frac{a^2}{2}$	$-2a$	$1 - 2a$

Schema nach zwei Schritten:

$x_1$	$x_2$	$x_3$	1
②	$a$	6	4
.	②	4	3
.	.	$8 - 2a - a^2$	$7 - 2a - \frac{3}{4}a^2$

a)

b)

c)

d)

**Lösung 4**

a)  $F \in g$ , d.h.  $F(-3 + \mu, -3 + 7\mu, 1 + 3\mu)$  und damit  $\overrightarrow{FA} = \begin{pmatrix} 5 - \mu \\ 6 - 7\mu \\ 4 - 3\mu \end{pmatrix}$   $\vec{a} \cdot \overrightarrow{FA} = 0 \implies \mu = 1$

und damit  $F(-2, 4, 4)$ . Also  $g' : \vec{r} = \overrightarrow{0A} + \mu \overrightarrow{FA} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$b) \overrightarrow{OA'} = \overrightarrow{OA} + 2\overrightarrow{AF} \implies A'(-6, 5, 3)$$

### Lösung 5

Gauss-Algorithmus, Endschema:

0	0	1	⊖1	-2	1
1	0	0	-1	⊖5	6
0	1	0	0	- $\frac{2}{5}$	⊕ $\frac{27}{5}$

a)

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{2}{5} & 1 \end{pmatrix} \quad R = \begin{pmatrix} \ominus 1 & 0 & 0 \\ 0 & \ominus 5 & 0 \\ 0 & 0 & \oplus \frac{27}{5} \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

b) erster Schritt:  $Lc = Pb$ , wobei  $Pb = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 27 \end{pmatrix} \implies c = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 27 \end{pmatrix}$

zweiter Schritt:  $Rc = x \implies x = \begin{pmatrix} 7 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}$

### Lösung 6

a)  $g: \vec{r} = \overrightarrow{OP_0} + \mu \vec{a}$

$$E_1: \vec{r} = \overrightarrow{OA} + \alpha \vec{a} + \beta \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ und damit}$$

$$E_1: 4x + 6y + 3z = 15$$

b)  $V = \frac{h}{3} G$ : Schnittpunkte der Ebene  $E_1$  mit den Koordinatenachsen und  $z = -3$  liefert die Punkte  $(0, 0, -3)$ ,  $(0, 0, 5)$ ,  $(6, 0, -3)$ ,  $(0, 4, -3)$  und somit  $h = 8$  und  $G = 12$  woraus  $V = 32$  resultiert.

alte Lösungen

### Lösung 7

a)

b) Endschema:

$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	1
①	0	1	-2	2
.	①	-2	3	-1
.	.	⑦	-6	5
.	.	.	.	2

Das Glsyst hat keine Lösung, da  $r = 3$  und die letzte Zeile  $0 = 2$  ein Widerspruch darstellt!

### Lösung 8

Endschema:

$b_{11}$	$b_{12}$	$b_{21}$	$b_{22}$	1
②	-1	1	0	-3
.	⑤	0	1	12
.	.	①	-1	-5
.	.	.	②	-6

also  $b_{22} = -3$ ,  $b_{21} = 8$ ,  $b_{12} = 3$  und  $b_{11} = -4$

$B = \begin{pmatrix} -4 & 3 \\ 8 & -3 \end{pmatrix}$ , das gegebene Problem hat genau eine Lösung.

### Lösung 9

Endschema:

x	y	z	1
②	3	1	1
.	①	$(2t - 1)$	-1
.	.	$(1 - 6t)(1 - 2t)$	$3(1 - 2t)$

a)  $t \neq \frac{1}{2}$  und  $t \neq \frac{1}{6}$ , Rang  $r = 3$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{1-6t} \begin{pmatrix} -4 - 3t \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

b)  $t = \frac{1}{6}$ , letzte Zeile:  $0 = 2$  ist ein Widerspruch!

c)  $t = \frac{1}{2}$ , Rang  $r = 2$ ,  $z = \mu =$  freier Parameter,  $y = -1$  und  $x = 2 - \frac{\mu}{2}$  und somit

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \mu \in \mathbb{R}$$

### Lösung 10

a)  $s_a = \sum_{k=1}^{10} \left( k \cdot \sum_{n=1}^{2k} n \right) = \sum_{k=1}^{10} k \cdot \frac{2k(2k+1)}{2} = 2 \cdot \sum_{k=1}^{10} k^3 + \sum_{k=1}^{10} k^2 = 2 \cdot \left( \frac{10 \cdot 11}{2} \right)^2 + \frac{10 \cdot 11 \cdot 21}{6} = 6050 + 385 = 6435$

$$\text{b) } s_b = \sum_{n=1}^N \left( (a-1) \cdot \sum_{k=0}^{n-1} a^k \right) = \sum_{n=1}^N (a^n - 1) = a \cdot \sum_{n=0}^{N-1} a^{n-1} - N = a \cdot \frac{a^{N-1}}{a-1} - N$$

### Lösung 11

$$\sum_{l=1}^{15} x_l = 20 \quad \sum_{l=1}^{15} x_l^2 = 25 \quad \text{und damit} \quad s = \sum_{k=1}^{15} (x_k - 80) = 20 - 15 \cdot 120 = -1780$$

### Lösung 12

$$s_N = 2 \cdot \sum_{n=1}^N \left\{ \frac{2n(2n+1)}{2} - \frac{n(n+1)}{2} \right\} = 3 \cdot \sum_{n=1}^N n^2 + \sum_{n=1}^N n = N(N+1)^2$$

### Lösung 13

$$\sum_{j=1}^{20} x_j = 4 \quad \sum_{j=1}^{20} x_j^2 = \frac{3}{4} \quad -3 \cdot \sum_{j=1}^{20} (x_j^2 - 2x_j + 1) = -3 \cdot \frac{3}{4} + 6 \cdot 4 - 3 \cdot 20 = -\frac{153}{4}$$

$$s = 2 \cdot \sum_{k=1}^{20} x_k - 20 \cdot \frac{153}{4} = 2 \cdot 4 - 5 \cdot 153 = -757$$