

--	--	--	--	--	--	--	--

Name:

Aufgabe 1

a) Gegeben ist die Matrix $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

- i) Bestimmen Sie $B^2 - 3B + 2I_3$.
 ii) Bestimmen Sie die Inverse von B mit Hilfe von i).

b) Gegeben ist $(5C^T)^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}$. Gesucht ist die Matrix C .

Aufgabe 2

Gegeben sind drei Vektoren

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

- a) Untersuchen Sie, ob diese drei Vektoren eine Basis im \mathbb{R}^3 bilden (*mit Begründung*).
 b) Konstruieren Sie mit den gegebenen Vektoren eine o.n. Basis mit Hilfe von Gram-Schmidt, falls Sie a) mit ja beantworten können.

Aufgabe 3

Gegeben ist das lineare Gleichungssystem

$$\begin{cases} -2x_2 + 4x_3 = 3 \\ cx_1 + 4x_2 + cx_3 = 1 \\ 2x_1 + cx_2 + 6x_3 = 4 \end{cases}$$

- a) Für welche Werte von $c \in \mathbb{R}$ hat die Lösungsmenge zwei freie Parameter?
 b) Für welche Werte von $c \in \mathbb{R}$ hat die Lösungsmenge einen freien Parameter?
 c) Wann gibt es genau eine Lösung?
 d) Wann gibt es keine Lösung?

Geben Sie im Fall b) die Lösungen an; geometrische Interpretation.

bitte wenden

Aufgabe 4

a) Bestimmen Sie die Koordinatengleichung der Ebene E_1 , welche die Punkte $A(3, 2, -3)$ und $B(3, -2, 5)$

enthält und parallel zur Geraden $g : \vec{r} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ist.

b) Berechnen Sie das Volumen des Tetraeders, das von den Ebenen E_1, π_2, π_3 und $E_2 : z + 3 = 0$ begrenzt wird.

Aufgabe 5

Gegeben sind eine Gerade $g : \vec{r} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\mu \in \mathbb{R}$, sowie ein Punkt $A(2, 3, 5)$.

a) Gesucht ist diejenige Gerade g' durch A , die g senkrecht schneidet.

b) Bestimmen Sie den Schnittpunkt $F = g \cap g'$, sowie den an g gespiegelten Punkt A' .

Aufgabe 6

Gegeben ist das lineare Gleichungssystem $Ax = b$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 5 \\ 0 & 2 & 3 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 54 \\ 0 \end{pmatrix}$$

a) Bestimmen Sie mit der *relativen Kolonnen-Maximum-Strategie* die LR -Zerlegung von A .

b) Lösen Sie $Ax = b$ mit Hilfe der Zerlegung von a).

Lösung 1

a) i) $B^2 - 3B + 2I_3 = 0$

ii) $B^{-1} = \frac{1}{2} (3I_3 - B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & \frac{1}{2} & -2 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$

b) $(5C^T)^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} =: B^{-1}$ und damit $5C^T = B = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$,

also $C = \frac{1}{5} B^T = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 & 5 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$

Lösung 2

$x\vec{a}_1 + y\vec{a}_2 + z\vec{a}_3 \stackrel{!}{=} 0$

a) Mit dem Gauss-Algorithmus: Endschema:

x	y	z	1
②	3	1	0
.	②	4	0
.	.	③	0

d.h. der Rang $r = 3$, d.h. die drei Vektoren sind linear unabhängig.

b)

$$\vec{b}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Lösung 3

Gauss-Algorithmus

Schema nach einem Schritten:

x_1	x_2	x_3	1
②	a	6	4
.	-2	4	3
.	$4 - \frac{c^2}{2}$	$-2c$	$1 - 2c$

Schema nach zwei Schritten:

x_1	x_2	x_3	1
②	a	6	4
.	②	4	3
.	.	$8 - 2c - c^2$	$7 - 2c - \frac{3}{4}c^2$

a) zwei freie Parameter sind *nicht* möglich, da zwei Pivots immer möglich sind, unabhängig von c ($r = 2$).b) Abbruch nach zwei Schritten: $8 - 2c - c^2 = 0 \iff c = -4$ oder $c = 2$.Damit es Lösungen gibt, muss die VB erfüllt sein: $7 - 2c - \frac{3}{4}c^2 = 0 \iff c = -\frac{14}{3}$ oder $c = 2$.

Also: ein freier Parameter genau dann, wenn $c = 2$: $x = \begin{pmatrix} \frac{7}{3} \\ -\frac{3}{2} \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

geometrisch: drei Ebenen, die sich in einer Geraden schneiden.

c) genau eine Lösung: $c \neq -4$ und $c \neq 2$

d) keine Lösung: $c = -4$, VB nicht erfüllt.

Lösung 4

a) $g: \vec{r} = \overrightarrow{0P_0} + \mu \vec{a}$

$$E_1: \vec{r} = \overrightarrow{0A} + \alpha \vec{a} + \beta \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ und damit}$$

$$E_1: 4x + 6y + 3z = 15$$

b) $V = \frac{h}{3}G$: Schnittpunkte der Ebene E_1 mit den Koordinatenachsen und $z = -3$ liefert die Punkte $(0, 0, -3)$, $(0, 0, 5)$, $(6, 0, -3)$, $(0, 4, -3)$ und somit $h = 8$ und $G = 12$ woraus $V = 32$ resultiert.

Lösung 5

a) $F \in g$, d.h. $F(-3 + \mu, -3 + 7\mu, 1 + 3\mu)$ und damit $\overrightarrow{FA} = \begin{pmatrix} 5 - \mu \\ 6 - 7\mu \\ 4 - 3\mu \end{pmatrix}$ $\vec{a} \cdot \overrightarrow{FA} = 0 \implies \mu = 1$

und damit $F(-2, 4, 4)$. Also $g': \vec{r} = \overrightarrow{0A} + \mu \overrightarrow{FA} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

b) $\overrightarrow{0A'} = \overrightarrow{0A} + 2\overrightarrow{AF} \implies A'(-6, 5, 3)$

Lösung 6

Gauss-Algorithmus, Endschema:

0	0	1	$\textcircled{-1}$	-2	1
1	0	0	-1	$\textcircled{-5}$	6
0	1	0	0	$-\frac{2}{5}$	$\textcircled{\frac{27}{5}}$

a)

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{2}{5} & 1 \end{pmatrix} \quad R = \begin{pmatrix} \textcircled{-1} & -2 & 1 \\ 0 & \textcircled{-5} & 6 \\ 0 & 0 & \textcircled{\frac{27}{5}} \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

b) erster Schritt: $Lc = Pb$, wobei $Pb = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 54 \end{pmatrix} \implies c = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 54 \end{pmatrix}$

zweiter Schritt: $Rc = x \implies x = \begin{pmatrix} -14 \\ 12 \\ 10 \end{pmatrix}$