

Aufgabe 1

Bestimmen Sie mit einer Untersumme U_n approximativ den Wert von

(1)
$$I = \int_{a}^{b} f(x) dx \quad \text{wobei } f(x) = mx + q, m > 0.$$

Das Intervall $\left[a,b\right]$ soll dabei in n gleichlange Teilintervalle zerlegt werden.

- ullet Geben Sie U_n an, Resultat so einfach wie möglich.
- Wohin strebt der Wert von U_n , falls $n \longrightarrow \infty$?
- Wie viele Halbierungen müssen Sie für (1) machen, damit Sie mit der Methode von Simpson eine vorgegebene Toleranz ε einhalten?

Aufgabe 2

a) Gegeben ist der Vektor $u^T=(1,\ -2,\ 5)\in\mathbb{R}^3$. Betrachten Sie die Teilmenge

$$U := \left\{ x \in \mathbb{R}^3 \mid x^T u = 0 \right\}$$

aus \mathbb{R}^3 .

Behauptung: U ist ein Unterraum in \mathbb{R}^3 .

Überprüfen Sie diese Behauptung und geben Sie die Vektoren an, die U aufspannen. Wie gross ist die Dimension von U? Geometrische Interpretation von U

b) $z=1+w^2$, wobei $w\in\mathbb{C}$ mit |w|=1.

Für welche Argumente von w ist Re(z) = 0, alle Lösungen.

Tipp: w in Polarform.

Aufgabe 3

Betrachten Sie die Quadraturformel

(2)
$$Q = \sum_{k=0}^{2} w_k f(\xi_k) \quad \text{mit} \quad \xi_k = -h, \ h, \ 3h.$$

im Intervall [-h, 3h].

- a) Bestimmen Sie die Gewichte w_k in (2) so, dass alle Polynome bis und mit Grad 2 exakt integriert werden.
- b) Benützen Sie (2), um

$$I = \int_{-b}^{b} f(x) \, dx,$$

numerisch zu integrieren. Dabei sind $a=-\frac{\pi}{4}$, $b=\frac{\pi}{4}$ und $f(x)=\cos{(x)}$.

Welchen absoluten bzw. relativen Fehler machen Sie dabei?

Lösung 1 Untersumme

 $\Delta x = \frac{b-a}{n}$, $x_k = a+k\cdot \Delta x$, $k=0,1,2\dots n$ und damit

$$U_n = \Delta x \sum_{k=0}^{n-1} f(x_k) = \Delta x \sum_{k=0}^{n-1} \{ m (a + k \Delta x) + q \}$$

$$= \Delta x \left(n \cdot m \cdot a + \Delta x \cdot m \sum_{k=0}^{n-1} k + n \cdot q \right)$$

$$= \Delta x \left(n \cdot m \cdot a + \Delta x \cdot m \cdot \frac{(n-1)n}{2} + n \cdot q \right)$$

$$= (b-a) \left\{ m \cdot a + (b-a) \frac{(n-1)}{2n} + q \right\}$$

$$\lim_{n \to \infty} U_n = (b-a) \left\{ m \cdot a + (b-a) \frac{1}{2} + q \right\} = m \cdot \left(\frac{b^2}{2} - \frac{a^2}{2} \right) + q(b-a)$$

Es muss einmal halbiert werden, da die Mitte für Simpson gebraucht wird, ($f^{(4)}\equiv 0$). Die Methode von Simpson ist für dieses Beispiel viel zu gut! Bereits die Trapezmethode würde ohne Halbierung den exakten Wert liefern.

Lösung 2 C. Unterraum

- a) $\bullet \ a \in U, b \in U, a^T u = 0 \text{ und } b^T u = 0 \Longrightarrow (a+b)^T u = 0 \Longrightarrow a+b \in U$
 - $a \in U$, $\mu \in \mathbb{R} \Longrightarrow (\mu a)^T u = \mu(a^T u) = 0 \Longrightarrow \mu a \in U$

D.h.
$$U \subset \mathbb{R}^3$$
 ist ein Unterraum. $U = \operatorname{span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$, $\dim(U) = 2$.

Geometrisch: U ist eine Ebene durch den Nullpunkt orthogonal zu u.

b)
$$w=e^{j\varphi}$$
 und damit $z=1+\cos{(2\varphi)}+j\sin{(2\varphi)} \Longrightarrow 1+\cos{(2\varphi)}=0$ und damit $\cos{(2\varphi)}=-1$, also $\varphi_k=\frac{\pi}{2}+k\pi,\ k\in\mathbb{N}.$

Lösung 3 Quadratur mit Transformation

a) Zu lösendes Gleichungssystem:

(3)
$$\begin{cases} w_0 + w_1 + w_2 = 4h \\ -w_0 h + h w_1 + 3h w_2 = 4h^2 \\ w_0 h^2 + h^2 w_1 + 9h^2 w_2 = \frac{28h^3}{3} \end{cases}$$

Lösung von (3): $w_0=w_2=\frac{2h}{3}$ und $w_1=\frac{8h}{3}$, mit dem Gauss-Algorithmus (ein Schritt und Rückwärtseinsetzen).

b) $[-h,3h] \longrightarrow [-\frac{\pi}{4},\frac{\pi}{4}]$, wobei $x=x(\xi)=m\xi+q$. Hier $x=\frac{\frac{\pi}{2}}{4h}\cdot\xi+\left(a+\frac{b-a}{4}\right)$, $-h\leq\xi\leq 3h$. Umrechnung der Stützstellen:

$$\xi_0 = -h \colon x_0 = a$$
 $\xi_1 = h \colon x_1 = \frac{a+b}{2}$ $\xi_2 = 3h \colon x_2 = b$

$$I = \int_{-\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{4}} \cos{(x)} \, dx \approx Q = \frac{\frac{\pi}{2}}{4h} \cdot \frac{2h}{3} \cdot \left(\cos{\left(-\frac{\pi}{4}\right)} + 4 \cdot \cos{(0)} + \cos{\left(\frac{\pi}{4}\right)}\right) = \frac{\pi}{12} \left(\sqrt{2} + 4\right).$$

exakter Wert des Integrals: $I=\sqrt{2}$

Fehler: absoluter Fehler $\Delta I = |Q-I| = \left| \frac{\pi}{12} \left(\sqrt{2} + 4 \right) - \sqrt{2} \right|$ und

relativer Fehler $\delta I=\frac{\Delta I}{I}=\frac{1}{\sqrt{2}}\Delta I.$ Relativer Fehler in Prozenten: $\delta I\cdot 100\%.$

Aufgabe 4 neu

Gegeben ist das Integral:

(4)
$$I = \int_{-1}^{1} e^{-x} dx$$

I soll numerisch mit einer Obersumme bestimmt werden. Dabei soll das Intervall [-1, 1] in n gleichlange Teilintervalle zerlegt werden.

- a) Wie gross muss n mindesten sein, um I mit einem absoluten Fehler kleiner $\varepsilon = 5 \cdot 10^{-4}$ zu berechnen?
- b) Stundent X ist a) zu aufwendig. Er will (4) mit der Trapez-Methode numerisch bestimmen. Wie gross muss n mindestens sein, damit die in a) gegebene Toleranz erfüllt wird?
- d) Stundent Z ist auch b) zu aufwendig. Er will (4) mit der Methode von Simpson numerisch bestimmen. Wie gross muss n mindestens sein, damit die in a) gegebene Toleranz erfüllt wird?

Aufgabe 5 alt

Gegeben ist
$$v=\left(\begin{array}{c}1\\2\\3\\4\\5\end{array}\right)\in\mathbb{R}^5$$

- a) Bilden Sie $A = v \cdot v^T$. Wie gross ist der Rang von A?
- b) $U = \{x \in \mathbb{R}^5 | Ax = 0\}.$

Geben Sie eine Basis für U an, wie gross ist die Dimension von U?

Aufgabe 6 alt

a) Gegeben ist das Skalarprodukt

(5)
$$(f,g) := \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cdot g(x) \, dx.$$

Bestimmen Sie den Winkel zwischen $f_2(x) = \sin(2x)$ und $g_3(x) = \cos(3x)$ bzgl. (5).

b) Wir betrachten den Vektorraum $V=\mathbb{P}_5$ (= Polynome vom Grad \leq 5). Gegeben ist $U=\mathrm{span}\big\{1+x+x^5,x^2+x^4,1-x^2+x^3-x^5,x-x^3-x^4+2x^5\big\}.$ Bestimmen Sie eine Basis von U, $\dim(U)=?$

Aufgabe 7 alt

a) Wir betrachten den Vektorraum $V=\mathbb{R}^{3\times 3}$ der $3\times 3-$ Matrizen. Sei $U=\left\{A\in V\,\middle|\, A^T=-A\right\}$. Bildet die Teilmenge U einen Unterraum in V? Falls ja, wie gross ist die Dimension von U?

b) Gegeben ist die Matrix
$$A=\left(\begin{array}{ccc}1&0&0\\1&1&0\\1&1&1\end{array}\right)$$
 .

Die Spalten $a^{(k)}$, k=1,2,3, von A bilden eine Basis in $\mathbb{R}^3.$

Bestimmen Sie ausgehend von den $a^{(k)}$ mit dem Verfahren von Gram – Schmidt eine ortho – normierte Basis von \mathbb{R}^3 .

Lösung 4

f ist monoton fallend, d.h. für die Obersumme muss am linken Rand der Teilintervalle ausgewertet werden.

a)
$$\Delta x = \frac{2}{n}$$
 und $x_k = -1 + k \cdot \Delta x$ für $k = 1, \, 2, \, \ldots$, also

$$O_n = \Delta x \cdot \sum_{k=0}^{n-1} f(x_k)$$

$$= \Delta x \cdot \sum_{k=0}^{n-1} e^{-x_k} = \Delta x \cdot \sum_{k=0}^{n-1} e^{1-k \cdot \frac{2}{n}}$$

$$= \frac{2}{n} \cdot e \cdot \sum_{k=0}^{n-1} e^{-k \cdot \frac{2}{n}} = \frac{2}{n} \cdot e \cdot \left(\frac{1 - e^{-2}}{1 - e^{-\frac{2}{n}}}\right)$$

geometrische Teilsumme mit $q:=e^{-\frac{2}{n}}$

b)
$$n > \frac{b-a}{\varepsilon} \cdot |f(b) - f(a)| = \frac{2}{5} \cdot 10^4 \left(\frac{e^2 - 1}{e}\right)$$

Lösung 5

a)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 6 & 8 & 10 \\ 3 & 6 & 9 & 12 & 15 \\ 4 & 8 & 12 & 16 & 20 \\ 5 & 10 & 15 & 20 & 25 \end{pmatrix}$$
, $\mathsf{Rang}(A) = 1$

$$\text{4 freie Parameter: } x_{k+1} = \mu_k, \, k = 1, \ldots, 4, \, \mathsf{also \, span}(U) = \{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \}$$
 und damit $\dim(U) = 4$.

Lösung 6

a)
$$\sin(2x) \cdot \cos(3x) = \frac{1}{2} \left\{ \sin(-x) + \sin(5x) \right\} = \frac{1}{2} \left\{ -\sin(x) + \sin(5x) \right\}$$
 und damit:

$$(f_2(x), g_3(x)) = \int_{-\pi}^{\pi} \dots dx = \frac{1}{2} \cdot \left\{ \cos(x) - \frac{1}{5}\cos(5x) \right\} \Big|_{-\pi}^{\pi} = 0$$

d.h. f_2 und g_3 sind orthogonal.

		α_1	α_2	α_3	α_4	I
		(1)	0	1	0	0
			(1)	-1	0	0
b)	Endschema:			(1)	-1	0
		-				
			•	•		

Eine Basis ist z.B. $p_1(x) = 1 + x + x^5$, $p_2(x) = x^2 + x^4$ und $p_3(x) = 1 - x^2 + x^3 - x^5$.

Lösung 7

a) • Seien
$$A \in U$$
 und $B \in U$: $(A+B)^T = A^T + B^T = -A - B = -(A+B) \Rightarrow A+B \in U$

$$\bullet \ \ \text{sei} \ \ \alpha \in \mathbb{R} \ \ \text{und} \ \ a \in U \colon (\alpha A)^T = \alpha A^T = \alpha (-A) = -\alpha A = -(\alpha A) \Rightarrow \alpha A \in U$$

$$\text{D.h. } U \text{ ist ein UR in } V \text{, } \dim(U) = 3 \text{, } \text{da } A = \left(\begin{array}{ccc} 0 & a & b \\ -a & 0 & c \\ -b & -c & 0 \end{array} \right) \in U \text{, } a,b,c \in \mathbb{R}.$$

b)
$$b_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $b_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $b_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Lösung 8

- a)
- b)
- c)

Mit dem Gauss-Algorithmus: Endschema:

X	у	Z	1
(2)	3	1	0
	(2)	$\underline{4}$	0
		(3)	0

d.h. der Rang r=3, d.h. die drei Vektoren sind linear unabhängig.

Lösung 9

Gauss-Algorithmus

Schema nach einem Schritten:

x_1	x_2	x_3	1
(2)	a	6	4
	-2	4	3
	$4 - \frac{a^2}{2}$	-2a	1-2a

Schema nach zwei Schritten:

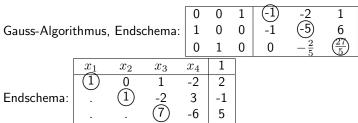
x_1	x_2	x_3	1
(2)	\underline{a}	6	4
	(-2)	4	3
		$8 - 2a - a^2$	$7-2a-\frac{3}{4}a^2$

- a)
- b)
- c)
- d)

Lösung 10

b)
$$\overrightarrow{0A'} = \overrightarrow{0A} + 2\overrightarrow{AF} \Longrightarrow A'(-6,5,3)$$

Lösung 11



5 2

Endschema: