

--	--	--	--	--	--	--	--

Name:

Aufgabe 1

Gegeben ist die Differentialgleichung

$$(1) \quad y'' + 2y' - 3y = 2x - 4 \quad y(0) = 1 \quad y'(0) = 0.$$

- Schreiben Sie (1) als System von Differentialgleichungen 1-ter Ordnung.
- Formulieren Sie für das System in a) die Methode von Euler (allgemeiner Schritt).
- Führen Sie die ersten beiden Schritte mit der Schrittweite $h = 0.1$ aus.

Aufgabe 2

Gegeben ist die Differentialgleichung des gedämpften harmonischen Oszillators

$$(2) \quad \ddot{x} + \frac{1}{4} \dot{x} + x = 0$$

mit den Anfangsbedingungen $x(0) = \alpha$ und $\dot{x}(0) = \beta$.

- Schreiben Sie (2) als System von Differentialgleichungen erster Ordnung.
- Die Lösung von a) soll numerisch approximiert werden. Führen Sie einen Schritt mit dem Verfahren von Heun der Ordnung $p = 2$ von $t_0 = 0$ nach $t_1 = h$ durch.
- Approximieren Sie die Lösung aus a) mit der Methode "verbesserter Polygonzug", (Schrittweite $h > 0$). Führen Sie den ersten Schritt aus.

Vergleich von b) und c), Feststellung?

Aufgabe 3

a) Gegeben ist die Differentialgleichung

$$(3) \quad (1+t)\dot{x} - \alpha x = 0 \quad \text{mit} \quad x(0) = 1$$

Lösen Sie (3) mit Hilfe der Methode der Taylorreihe. Betrachten Sie dabei den allgemeinen Schritt von t_k nach $t := t_k + \Delta t$. Entwickeln Sie soweit, dass das Verfahren die Fehlerordnung $p = 4$ hat.b) Von einem Differentialgleichungssystem $\dot{x} = Ax$ ist die allgemeine Lösung

$$x_h(t) = 2e^{-t} \left\{ \left[a_1 \cos(\sqrt{2}t) - b_1 \sin(\sqrt{2}t) \right] u^{(1)} - \left[a_1 \sin(\sqrt{2}t) + b_1 \cos(\sqrt{2}t) \right] w^{(1)} \right\},$$

wobei $u^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ und $w^{(1)} = \begin{pmatrix} 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$ gegeben.Geben Sie die Eigenwerte λ_1 und λ_2 von A an. Bestimmen Sie die Spur und die Determinante von A . Bestimmen Sie A .

Aufgabe 4 alt

Gegeben ist die Differentialgleichung

$$(4) \quad \ddot{y} - 4\dot{y} - 21y = 0 \quad y(0) = \alpha \quad \dot{y}(0) = \beta.$$

- Schreiben Sie (4) als System von Differentialgleichungen erster Ordnung.
- Bestimmen Sie die Lösung des Differentialgleichungssystems aus a) mit den gegebenen AB.
- Die Lösung aus b) soll numerisch approximiert werden. Geben Sie für den verbesserten Polygonzug den allgemeinen Schritt für $h > 0$ an und führen Sie mit dieser Methode mit Schrittweite $h = \frac{1}{2}$ den ersten Schritt aus.

Aufgabe 5 alt

Student "Drei" stein schlägt das folgende Verfahren mit

$$(5) \quad \begin{array}{c|cc} 0 & & \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \\ \hline & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \end{array}$$

vor. Er behauptet, dass (5) von der Ordnung $p = 2$ sei.

- Ist das Verfahren so gut wie Euler explizit? Ist seine Behauptung richtig? Würden Sie (5) verwenden?
- Wenn nein, wie müsste (5) modifiziert werden?

Beantworten Sie obige Fragen mit dem Testbeispiel $y'(x) = \lambda \cdot y(x)$ und $y(0) = 1$.

Aufgabe 6 alt

- Gegeben ist das Differentialgleichungssystem mit der Systemmatrix

$$(6) \quad \dot{x} = Ax \quad x \in \mathbb{R}^2, \quad \text{mit } A = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{und } x(0) = x_0 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Ist A diagonalisierbar? (mit Begründung)

Das Dgl-System in (6) soll nun numerisch mit der Trapezmethode gelöst werden, Schrittweite $h = 0.2$. Formulieren Sie den allgemeinen Schritt $x_k \rightarrow x_{k+1}$ und führen Sie den ersten Schritt von x_0 nach x_1 aus.

- Gegeben ist das folgende Schema eines Runge-Kutta Verfahrens mit der Fehlerordnung $p = 3$.

$$(7) \quad \begin{array}{c|ccc} 0 & & & \\ a_2 & b_{21} & & \\ a_3 & b_{31} & b_{32} & \\ \hline 0 & c_1 & c_2 & c_3 \end{array}$$

Wählen Sie in $a_2 = 1$ und $a_3 = \frac{1}{2}$ und bestimmen Sie die restlichen Größen in (7).

Stellen Sie auf dem Intervall $[x_k, x_{k+1}]$ graphisch dar, wie das Verfahren (7) rechnet.

Einheiten: Intervall $[x_k, x_{k+1}] \equiv 24$ Häuschen.

Lösung 1

a) Substitution: $z_1 = y$ und $z_2 = y' \implies z' = Az + g(x)$,

wobei $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}$ und $g(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2x - 4 \end{pmatrix}$, $x \geq 0$

AB: $z(0) = z^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

b) Methode von Euler:

$$z^{(k+1)} = z^{(k)} + h \cdot f(x_k, z^{(k)}) = z^{(k)} + h \cdot \{Az^{(k)} + g(x_k)\} \quad z^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad k = 0, 1, 2 \dots$$

c)

$$z^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ -0.1 \end{pmatrix} \quad z^{(2)} = \begin{pmatrix} 0.99 \\ -0.16 \end{pmatrix}$$

Lösung 2

a) Substitution: $y_1 = x$ und $y_2 = \dot{x}$ und damit erhalten wir $\dot{y} = Ay$, wobei $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -\frac{1}{4} \end{pmatrix}$

mit den AB $y(0) = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$.

b) Heun, $p = 2$, Schema:

$$(8) \quad \begin{array}{c|cc} 0 & & \\ \hline 1 & 1 & 0 \\ \hline & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array}$$

$$k_1 = A \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$k_2 = A \left(\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} + h \cdot k_1 \right) = A (I_2 + h \cdot A) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{2} (k_1 + k_2) = \left(I_2 + h \cdot A + \frac{h^2}{2!} \cdot A^2 \right) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

c) "verbesserter Polygonzug", $p = 2$, Schema:

$$(9) \quad \begin{array}{c|ccc} 0 & & & \\ \hline \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & \\ \hline & 0 & 1 & \end{array}$$

$$\begin{aligned}
k_1 &= A \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \\
k_2 &= A \left(\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} + \frac{h}{2} \cdot k_1 \right) = A \left(I_2 + \frac{h}{2} \cdot A \right) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \\
y_1 &= y_0 + h \cdot k_2 = \left(I_2 + h \cdot A + \frac{h^2}{2!} \cdot A^2 \right) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

b) und c) sind identisch!

Lösung 3

a) $t := t_k + \Delta t$ und damit $\Delta t = t - t_k$

Ansatz für x an der Stelle t :

$x(t) := x_k + c_1 \Delta t + c_2 (\Delta t)^2 + c_3 (\Delta t)^3 + \dots$ und daraus

$\dot{x}(t) = c_1 + 2c_2 \Delta t + 3c_3 (\Delta t)^2 + 4c_4 (\Delta t)^3 + \dots$

einsetzen in (3) liefert:

$$(1 + t_k + \Delta t) \cdot (c_1 + 2c_2 \Delta t + 3c_3 (\Delta t)^2 + 4c_4 (\Delta t)^3 + \dots) \stackrel{!}{=} \alpha \cdot (x_k + c_1 \Delta t + c_2 (\Delta t)^2 + c_3 (\Delta t)^3 + c_4 (\Delta t)^4 + \dots)$$

Koeffizientenvergleich:

$$\begin{aligned}
(\Delta t)^0: \quad (1 + t_k)c_1 &= \alpha x_k & c_1 &= \frac{1}{1 + t_k} \cdot \frac{\alpha}{1} \cdot x_k \\
(\Delta t)^1: \quad c_1 + 2c_2(1 + t_k) &= \alpha c_1 & c_2 &= \frac{1}{1 + t_k} \cdot \left(\frac{\alpha - 1}{2} \right) \cdot c_1 \\
(\Delta t)^2: \quad 2c_2 + 3c_3(1 + t_k) &= \alpha c_2 & c_3 &= \frac{1}{1 + t_k} \cdot \left(\frac{\alpha - 2}{3} \right) \cdot c_2 \\
(\Delta t)^3: \quad 3c_3 + 4c_4(1 + t_k) &= \alpha c_3 & c_4 &= \frac{1}{1 + t_k} \cdot \left(\frac{\alpha - 3}{4} \right) \cdot c_3 \\
& \dots & & \dots
\end{aligned}$$

b) $\lambda_{1,2} = -1 \pm j\sqrt{2}$, $\text{Spur}(A) = \lambda_1 + \lambda_2 = -2$, $\det(A) = \lambda_1 \cdot \lambda_2 = 3$, also $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -2 \end{pmatrix}$

oder $\hat{T} = (u^{(1)} \ w^{(1)}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & \sqrt{2} \end{pmatrix}$

$\hat{D} = \begin{pmatrix} -1 & \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & -1 \end{pmatrix}$ und schliesslich $A = \hat{T} \cdot \hat{D} \cdot \hat{T}^{-1}$

Da $v^1 = u^{(1)} + j \cdot w^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 + j\sqrt{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ \lambda_1 \end{pmatrix}$ muss die erste Zeile von

$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ * & * \end{pmatrix}$ "Null Eins" sein!

Lösung 4 alt

a) Substitution: $z_1 = y$ und $z_2 = \dot{y} \implies \dot{z} = Az$, wobei $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 21 & 4 \end{pmatrix}$,

und den AB $z(0) = z_0 = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$.

b) EWP von A : $\lambda_1 = 7$ und $\lambda_2 = -3$ mit den zugehörigen EV $v^{(1)} = \mu_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix}$ und $v^{(2)} = \mu_2 \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}$,

also $T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 7 & -3 \end{pmatrix}$,

$$z_h(t) = c_1 e^{7t} \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix} + c_2 e^{-3t} \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Bestimmung der Konstanten mit den AB: $c_1 = \frac{1}{10}(3\alpha + \beta)$ und $c_2 = \frac{1}{10}(7\alpha - \beta)$.

c)

$$\text{verbesserter Polygonzug, } p = 2 \quad \begin{array}{c|cc} 0 & & \\ \hline \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \\ \hline 0 & 1 & \end{array} \quad \begin{array}{l} k_1 = Az_k \\ k_2 = A(z_k + \frac{h}{2}Az_k) \\ z_{k+1} = z_k + h \cdot k_2 = (I_2 + hA + h^2A^2)z_k \end{array}$$

erster Schritt:

$$z_1 = \left(I_2 + hA + \frac{h^2}{2}A^2 \right) z_0 = \begin{pmatrix} \frac{29}{8} & 1 \\ 21 & \frac{61}{8} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

Lösung 5 alt

a) Mit dem vorgeschlagenen Verfahren erhalten wir:

$$(10) \quad k_1 = \lambda y_k$$

$$(11) \quad k_2 = \lambda \left(y_k + \frac{h}{3} \cdot k_1 \right) = \lambda y_k + \frac{h}{3} \lambda^2 y_k$$

$$(12) \quad y_{k+1} = y_k + \frac{h}{4} \cdot \{2k_1 + k_2\} = \left(1 + \frac{3h}{4} \lambda + \frac{h^2}{12} \lambda^2 \right) y_k$$

Euler: $y_{k+1} = (1 + h\lambda)y_k$.

Mit (12) folgt, dass (5) schlechter ist als die Methode von Euler!

(5) sollte nicht verwendet werden!

b) Aus der Theorie:

$$\begin{aligned} d_{k+1} &= h f \{1 - c_1 - c_2 - c_3\} + h^2 F \left\{ \frac{1}{2} - a_2 c_2 - a_3 c_3 \right\} \\ &\quad + h^3 \left\{ F f_y \left[\frac{1}{6} - a_2 c_3 b_{32} \right] + G \left[\frac{1}{6} - \frac{1}{2} a_2^2 c_2 - \frac{1}{2} a_3^2 c_3 \right] \right\} + O(h^4) \end{aligned}$$

Zweistufiges Verfahren: $a_3 = c_3 = 0$:

Also sollten die beiden folgenden Gleichungen

$$1 = c_2 + c_2 \quad \frac{1}{2} = a_2 c_2$$

gelten und damit $c_2 = \frac{3}{2}$ und $c_1 = -\frac{1}{2}$. Auf diese Weise hätte (5) die Fehlerordnung $p = 2$.

Lösung 6 alt

a) $A = A^T$, d.h. A ist diagonalisierbar.

$$x_{k+1} = \left(I_2 - \frac{h}{2} \cdot A \right)^{-1} \cdot \left(I_2 + \frac{h}{2} \cdot A \right) x_k \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$\begin{aligned} x_1 &= \begin{pmatrix} 0.6 & -0.2 \\ -0.2 & 0.6 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 1.4 & 0.2 \\ 0.2 & 1.4 \end{pmatrix} x_0 \\ &= \frac{1}{0.32} \begin{pmatrix} 0.6 & 0.2 \\ 0.2 & 0.6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1.4 & 0.2 \\ 0.2 & 1.4 \end{pmatrix} x_0 \\ &= \frac{1}{0.32} \begin{pmatrix} 0.88 & 0.4 \\ 0.4 & 0.88 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{0.32} \begin{pmatrix} 2.16 \\ 1.68 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

b)

$$\text{RK, } p = 3 \quad \begin{array}{c|ccc} & 0 & & \\ & 1 & 1 & \\ & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \hline & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & \frac{4}{6} \end{array}$$

Graphik

Lösung 7

a) Substitution: $z_1 = y$, $z_2 = y'$, $z_3 = y''$ und $z_4 = y'''$ und damit haben wir

$$z' = Az, \text{ wobei } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & -2 & 2 \end{pmatrix} \text{ mit } z(0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0.1 \\ 0.5 \\ -1.5 \end{pmatrix}$$

b) Lösung durch Entkopplung, d.h. EWP von A .

$$p_A(\lambda) = \lambda^4 - 2\lambda^3 + 2\lambda^2 - 2\lambda + 1 \stackrel{!}{=} 0, \text{ Hornerchema.}$$

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 1 \text{ und } \lambda_{3,4} = \pm j.$$

zugehörige EV: $\dim(\text{Kern}(A - \lambda_1 I_4)) = 1$ statt 2, d.h. wir haben $\text{geomVF}(\lambda = 1) < \text{algVF}(\lambda = 1)$.

Wir können *nicht* entkoppeln, da zu $\lambda = 1$ ein EV zu wenig bestimmt werden kann \implies Jordan-Block

$$J = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

Lösung 8

a) $p_A(\lambda) = (4 - \lambda) \cdot (\lambda^2 - 8\lambda + 12 - \varepsilon^2) \stackrel{!}{=} 0 \implies \lambda_1 = 4$ und $\lambda_{2,3} = 4 \pm \sqrt{4 + \varepsilon^2}$.

A ist positiv definit, falls $\lambda_k > 0$, $k = 1, 2, 3 \iff \sqrt{4 + \varepsilon^2} < 4 \iff \varepsilon^2 < 12 \iff 0 < \varepsilon < 2\sqrt{3}$.

b) Für $\varepsilon^2 \rightarrow 12$ geht $|\lambda_3| \rightarrow 0$, d.h.

$$\lim_{\varepsilon^2 \rightarrow 12} \kappa(A(\varepsilon)) = \frac{4 + \sqrt{4 + \varepsilon^2}}{|4 - \sqrt{4 + \varepsilon^2}|} = \infty$$

Lösung 9

a) Substitution: $z_1 = y$ und $z_2 = \dot{y} \implies \dot{z} = Az + g(t)$, wobei $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 8 & 2 \end{pmatrix}$, $g(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ 96t \end{pmatrix}$

und den AB $z(0) = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$.

Lösung durch Entkopplung:

EWP von A : $\lambda_1 = 4$ und $\lambda_2 = -2$ mit den zugehörigen EV $v^{(1)} = \mu_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ und $v^{(2)} = \mu_2 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$,

also $T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix}$, $T^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix}$ und $g_{\text{neu}}(t) = 16t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$z_h(t) = c_1 e^{4t} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + c_2 e^{-2t} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} + z_p(t) \quad z_{\text{neu}_p}(t) = \begin{pmatrix} -1 - 4t \\ 4 - 8t \end{pmatrix} \quad z_p(t) = T z_{\text{neu}_p}(t) = \begin{pmatrix} 3 - 12t \\ -12 \end{pmatrix}$$

Bestimmung der Konstanten mit den AB: $c_1 = 3$ und $c_2 = -3$.

b) $c_1 = 0$ genügt nicht, da $\|z_p(t)\| \rightarrow \infty$, d.h. die Lösung wird für alle AB betragsmässig beliebig gross.

Lösung 10

a)

$$x^T A x + c^T x + 4 = 0 \quad A = \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 8 \end{pmatrix} \quad c = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 20 \\ -80 \end{pmatrix}$$

EWP von A : $\lambda_1 = 4$ und $\lambda_2 = 9$ mit den o.n. EV $b_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $b_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Also $T = (b_1 \ b_2)$ und $T^{-1} = T^T$, da T orthogonal. $c_{neu} = T^T c = \begin{pmatrix} -8 \\ -36 \end{pmatrix}$

In Σ_{neu} aufgespannt von b_1 und b_2 , (nach quadratischer Ergänzung):

$$\frac{(x_{neu_1} - 1)^2}{9} + \frac{(x_{neu_2} - 2)^2}{4} = 1 \quad M_{neu}(1, 2) \quad M_{alt}(0, \sqrt{5})$$

b) Es handelt sich um eine Ellipse, da $\lambda_1 > 0$ und $\lambda_2 > 0$. Die Halbachsen sind $a = 3$ und $b = 2$.

Die Hauptachsen sind um den Winkel $\varphi = \arctan\left(\frac{1}{2}\right)$ verdreht, der Mittelpunkt ist um den Vektor

$t = \begin{pmatrix} 0 \\ \sqrt{5} \end{pmatrix}$ verschoben.

c) Graphik

Lösung 11

a) $A = A^T$, $\det(A - \lambda I_3) = (4 - \lambda) \cdot (\lambda^2 - 8\lambda + 8) \stackrel{!}{=} 0$, $\lambda_1 = 4$ und $\lambda_{2,3} = 4 \pm 2\sqrt{2}$.

D.h. alle EW sind positiv, d.h. A ist positiv definit.

$Q_{max} = 4 + 2\sqrt{2}$ und $Q_{min} = 4 - 2\sqrt{2}$.

b) $\lambda_{1,2} = -1 \pm j\sqrt{2}$. $\text{Spur}(A) = -2$, $\det(A) = 3$

$$\hat{T} = \begin{pmatrix} u^{(1)} & w^{(1)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & \sqrt{2} \end{pmatrix} \implies \hat{T}^{-1} A \hat{T} = \begin{pmatrix} -1 & \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & -1 \end{pmatrix} = A_{neu}$$

und damit

$$A = \hat{T} A_{neu} \hat{T}^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -2 \end{pmatrix}.$$

Lösung 12

f ist monoton fallend, d.h. für die Obersumme muss am linken Rand der Teilintervalle ausgewertet werden.

a) $\Delta x = \frac{2}{n}$ und $x_k = -1 + k \cdot \Delta x$ für $k = 1, 2, \dots$, also

$$\begin{aligned} O_n &= \Delta x \cdot \sum_{k=0}^{n-1} f(x_k) \\ &= \Delta x \cdot \sum_{k=0}^{n-1} e^{-x_k} = \Delta x \cdot \sum_{k=0}^{n-1} e^{1-k \cdot \frac{2}{n}} \\ &= \frac{2}{n} \cdot e \cdot \sum_{k=0}^{n-1} e^{-k \cdot \frac{2}{n}} = \frac{2}{n} \cdot e \cdot \left(\frac{1 - e^{-2}}{1 - e^{-\frac{2}{n}}} \right) \end{aligned}$$

geometrische Teilsumme mit $q := e^{-\frac{2}{n}}$

b) $n > \frac{b-a}{\varepsilon} \cdot |f(b) - f(a)| = \frac{2}{5} \cdot 10^4 \left(\frac{e^2 - 1}{e} \right)$

Lösung 13

a) $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 6 & 8 & 10 \\ 3 & 6 & 9 & 12 & 15 \\ 4 & 8 & 12 & 16 & 20 \\ 5 & 10 & 15 & 20 & 25 \end{pmatrix}, \text{Rang}(A) = 1$

b) Schema nach einem Schritt:

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	1
1	2	3	4	5	0

4 freie Parameter: $x_{k+1} = \mu_k, k = 1, \dots, 4$, also $\text{span}(U) = \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

und damit $\dim(U) = 4$.

Lösung 14

a) $\sin(2x) \cdot \cos(3x) = \frac{1}{2} \{ \sin(-x) + \sin(5x) \} = \frac{1}{2} \{ -\sin(x) + \sin(5x) \}$ und damit:

$$(f_2(x), g_3(x)) = \int_{-\pi}^{\pi} \dots dx = \frac{1}{2} \cdot \left\{ \cos(x) - \frac{1}{5} \cos(5x) \right\} \Big|_{-\pi}^{\pi} = 0$$

d.h. f_2 und g_3 sind orthogonal.

b) Endscheema:

α_1	α_2	α_3	α_4	1
1	0	1	0	0
.	1	-1	0	0
.	.	1	-1	0
.
.
.

Eine Basis ist z.B. $p_1(x) = 1 + x + x^5$, $p_2(x) = x^2 + x^4$ und $p_3(x) = 1 - x^2 + x^3 - x^5$.

Lösung 15

- a) • Seien $A \in U$ und $B \in U$: $(A + B)^T = A^T + B^T = -A - B = -(A + B) \Rightarrow A + B \in U$
• sei $\alpha \in \mathbb{R}$ und $a \in U$: $(\alpha A)^T = \alpha A^T = \alpha(-A) = -\alpha A = -(\alpha A) \Rightarrow \alpha A \in U$

D.h. U ist ein UR in V , $\dim(U) = 3$, da $A = \begin{pmatrix} 0 & a & b \\ -a & 0 & c \\ -b & -c & 0 \end{pmatrix} \in U$, $a, b, c \in \mathbb{R}$.

b) $b_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $b_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $b_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Lösung 16

- a)
- b)
- c)

Mit dem Gauss-Algorithmus: Endschema:

x	y	z	1
2	3	1	0
.	2	4	0
.	.	3	0

d.h. der Rang $r = 3$, d.h. die drei Vektoren sind linear unabhängig.

Lösung 17

Gauss-Algorithmus

Schema nach einem Schritten:

x_1	x_2	x_3	1
2	a	6	4
.	-2	4	3
.	$4 - \frac{a^2}{2}$	$-2a$	$1 - 2a$

Schema nach zwei Schritten:

x_1	x_2	x_3	1
2	a	6	4
.	-2	4	3
.	.	$8 - 2a - a^2$	$7 - 2a - \frac{3}{4}a^2$

- a)
- b)
- c)
- d)

Lösung 18

a) $F \in g$, d.h. $F(-3 + \mu, -3 + 7\mu, 1 + 3\mu)$ und damit $\overrightarrow{FA} = \begin{pmatrix} 5 - \mu \\ 6 - 7\mu \\ 4 - 3\mu \end{pmatrix}$ $\vec{a} \cdot \overrightarrow{FA} = 0 \implies \mu = 1$

und damit $F(-2, 4, 4)$. Also $g' : \vec{r} = \overrightarrow{OA} + \mu \overrightarrow{FA} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

b) $\overrightarrow{OA'} = \overrightarrow{OA} + 2\overrightarrow{AF} \implies A'(-6, 5, 3)$

Lösung 19

Gauss-Algorithmus, Endschema:

0	0	1	$\textcircled{-1}$	-2	1
1	0	0	-1	$\textcircled{-5}$	6
0	1	0	0	$-\frac{2}{5}$	$\textcircled{\frac{24}{5}}$

Endschema:

x_1	x_2	x_3	x_4	1
$\textcircled{1}$	0	1	-2	2
.	$\textcircled{1}$	-2	3	-1
.	.	$\textcircled{7}$	-6	5
.	.	.	.	2